

“Maya”を中心とした「3DCGアニメーション」制作の基礎スキルを習得！

3DCGアニメーション講座

期間 ▶ 6ヵ月

ハイエンド3DCGソフト“Maya”を中心とした「3DCGアニメーション」制作の基礎スキルを習得。エンターテインメント作品を制作したい方だけでなくビジネスシーンで3DCGを活用したい方にも学んでいただける、6ヵ月間の速習講座です。



■講座のポイント



POINT!

3DCGならではの表現手法を、6ヵ月間で速習！



POINT!

制作経験が豊富な現場スタッフが直接指導！



POINT!

土日だけの授業で、仕事や大学との両立が可能！



POINT!

オプション科目の追加や、オリジナルプランでの受講も可能！

■開講時期・時間

- 2010年4月17日(土) スタート(10月末日 修了予定)
- 土曜 10:00～16:00、日曜 13:30～19:00
- 週2日×6ヵ月間

■費用(税込)

624,645円
(内訳 入学金:31,500円、受講料:538,020円、設備費:55,125円)

■カリキュラム

標準科目 3DCGならではの表現手法を習得！

キャラクターアニメーションや物理シミュレーション、特殊効果など、3DCGだからこそできる様々な表現手法を身につけます。また、課題制作を通じて「視聴者にわかりやすく伝える」ためのノウハウを現場スタッフが伝授。様々な目的に合わせた「3DCGアニメーション」を制作するための基礎スキルが習得できます。

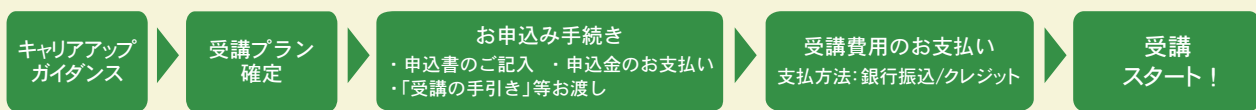
	4月	5月	6月	7月	8月	9月
土	■Mayaベーシック Mayaの基本操作/モデリング/テクスチャ/カメラ/ライト/レンダリング/カスタマイズ			■Mayaアドバンス アニメーションの基本/セットアップ/キャラクターアニメーション/デフォーマーエフェクト/物理シミュレーション		
日	■Photoshop・Illustrator基礎 基本操作/画像補正/画像合成/図形・イラストの作成/デザインの基礎/コンセプトメイク	■映像基礎 映像とは?/フレーミング/カメラワーク/絵コンテの読み方・描き方/撮影実習/Premiereの基本操作/編集/書き出し		■CGムービー制作 AfterEffects基本操作/映像合成/2Dアニメーション/2Dエフェクト/CG素材の読み込み/書き出し		
	静止画課題 (ポスター) 制作			動画課題 (CM) 制作		

オプション科目 さらに実践的なスキルを身につけられる、オプション科目を特別価格で追加！

■マットペイント 映像制作におけるマット画(背景)の重要性について理解を深めながら、Photoshop・Illustratorの習熟度を高め、レタッチや画像合成の実践的なテクニックを身につけます。 【期間】 8/29(日)～9/19(日) 10:00～16:00 【追加費用】 78,435円(通常価格111,300円)	■テクスチャ制作 テクスチャ制作のノウハウを学び、材質による質感の違いについて理解を深めます。テクスチャ制作の実習を通じ、Photoshopの応用技術を身につけます。 【期間】 10/24(日)～11/14(日) 13:30～19:00 【追加費用】 78,435円(通常価格111,300円)	■プロジェクト実習 提示されたテーマで課題制作を行い、決められた納期までに仕上げていきます。 【期間】 10/23(土)～11/20(土) 10:00～16:00 【追加費用】 29,925円(通常価格42,000円)
--	---	---

オリジナルプラン 目的に合わせて必要な科目を選択して、オリジナルの受講プランも設計可能！

お申込み方法 まずはキャリアアップガイダンスにご参加ください。お申込み手続きの持物:写真(縦4cm×横3cm)、印鑑、申込金50,000円



お問い合わせ

03-5929-0222

キャリアアップガイダンスのお申込は、Webサイトから！

ワオ キャリアアップガイダンス

検索

<http://www.wao-creative.com/>

制作現場一体型・徹底教育機関 **WAOクリエイティブカレッジ**

〒166-0004 東京都杉並区阿佐谷南2-14-4 WAO 阿佐ヶ谷ビル (JR中央・総武線阿佐ヶ谷駅から徒歩2分、東京メトロ丸の内線南阿佐ヶ谷駅から徒歩7分)

